

1. உலா வரும் செயற்கைக்கோள்

V. குறுவினாக்கள்

1. பறவைக் கப்பல் எனக் குறிப்பிடப்படுவது எது?
பறவைக் கப்பல் எனக் குறிப்பிடப்படுவது செயற்கைக் கோள்
2. செயற்கைக் கோள் தக்க நேரத்தில் எதைப் பற்றி சொல்லும்?
செயற்கைக் கோள் தக்க நேரத்தில் தட்பவெப்பநிலைகளைப் பற்றி சொல்லும்.
3. செயற்கைக் கோளினால் விளையும் பண்புகளுள் இரண்டனைக் குறிப்பிடுக.
 - தகவல்தொடர்புக்கு உதவுகிறது
 - பேரழிவுகள் வருவதை முன்பே அறிவித்து மனித உயிர்களைக் காக்கிறது.

உரைநடை

2. மாசில்லாத உலகம் படைப்போம்

II. உரிய விடையைத் தேர்வு செய்க.

1. ஆசிரியர் கைகளில் அழைப்பிதழ் இருந்தது.
 1. வார இதழ்
 2. மாத இதழ்
 3. அழைப்பிதழ்
2. புதுமையான படைப்புகளை விழாவில் காட்சிப்படுத்தப்பட்டது
 1. புதுமை
 2. பழைமை
 3. முதுமை
3. மாணவர்களின் திறமையை வெளிப்படுத்த நல்ல வாய்ப்பு கிடைத்துள்ளது
 1. ஆசிரியர்
 2. மாணவர்
 3. பெற்றோர்
4. மாறுபட்ட சிந்தனைக்கு முன்னுரிமை தர வேண்டும்.
 1. முன்னுரிமை
 2. குடியுரிமை
 3. அரசரிமை
5. அரசர்கள் பேசுவது போல உருவம் இருந்தது.
 1. தேவர்
 2. மனிதன்
 3. அரசர்கள்

III. குறுவினாக்கள்

1. ஆசிரியர் வைத்திருந்த அழைப்பிதழில் என்ன செய்தி இருந்தது?
ஆசிரியர் வைத்திருந்த அழைப்பிதழில் அறிவியல் திருவிழா நடைபெறவுள்ளது என்ற செய்தி இருந்தது.
2. அறிவியல் விழாவில் காணப்பட்ட நெடிந்துயர்ந்த உருவத்தை எப்படி உருவாக்கினர்?
தூக்கி எறிந்த மின்னணுக் கழிவுகளால் நெடிந்துயர்ந்த உருவத்தை உருவாக்கினர்
3. நாம் பயன்படுத்திய மின் பொருள்களை என்ன செய்ய வேண்டும்?
நாம் பயன்படுத்திய மின் பொருள்களை தூக்கி எறியாமல் மறு சுழற்சிக்கு உட்படுத்த வேண்டும்.
4. சுற்றுச் சூழல் சீர்கேட்டுக்கு எவையெல்லாம் காரணமாக அமைகின்றன?
நீர், நிலம், காற்று, ஒலி போன்றவற்றில் ஏற்படும் மாசுகள் மின்னணுக் கழிவுகள் ஆகியவை சுற்றுச் சூழல் சீர்கேட்டுக்கு காரணமாகின்றன.

IV. சிறுவினா.

1. அறிவியல் விழாவில் கலந்துகொள்வதற்காக மாணவர்களை ஆசிரியர் எவ்வாறு ஊக்கப்படுத்தினார்?
 - புதுமையான படைப்புகளுக்குப் பரிசுகள் உண்டு
 - மாணவர்களின் திறமையை வெளிப்படுத்த நல்ல வாய்ப்பு என்று கூறி ஆசிரியர் மாணவர்களை ஊக்கப்படுத்தினார்.

5. கணினி உலகம்

II. உரிய விடையைத் தேர்வு செய்க.

1. கணினி என்பது மின்னணுச் சாதனம்
 1. கையேடுச்சாதனம்
 2. இயந்திரக் கருவி
 3. மின்னணுச் சாதனம்
2. கணினியைக் கண்டுபிடித்தவர் சார்லஸ் பாப்பேஜ்
 1. சர் ஐசெக் நியூட்டன்
 2. சார்லஸ் பாப்பேஜ்
 3. கலிலியோ கலிலீ
3. செய்திகளை நிலையாகச் சேமித்து வைக்குமிடம் நினைவகம்
 1. நினைவகம்
 2. கட்டுப்பாட்டகம்
 3. வலைத்தளம்
4. விசைப்பலகை சுட்டி போன்றவை உள்ளீட்டுக் கருவிகள்
 1. உள்ளீட்டு
 2. தொலைநோக்கி
 3. வெளியீட்டு
5. சென்னையில் தரமணி என்னும் இடத்தில் தொழிநுட்ப பூங்கா உள்ளது.
 1. தாம்பரம்
 2. தரமணி
 3. போளூர்

III. குறுவினாக்கள்

1. இணையம் என்றால் என்ன?
கணினிகளின் தொடர்ச்சியான வலை அமைப்புகள் சேர்ந்திருக்கும் இணைப்பே இணையம் ஆகும்.
2. மின்னஞ்சல் எதற்குப் பயன்படுகிறது?
மின்னஞ்சல் தகவல்களைப் பரிமாறிக் கொள்ளப் பயன்படுகிறது
3. கணினியின் முதன்மைப் பகுதிகளை எழுதுக.
 - மையச்செயல்பாட்டுப் பகுதி
 - நினைவகம்
 - கட்டுப்பாட்டகம்
 - உள்ளீடு மற்றும் வெளியீடு இவையே கணினியின் முதன்மைப் பகுதிகள் ஆகும்

IV. சிறுவினா

1. சென்னையில் பூவிழி கண்டுபிடித்த இடங்கள் யாவை?
 - மெரினா கடற்கரை
 - உயிர்க்காட்சிச் சாலை
 - அண்ணா நூற்றாண்டு நூலகம்
 - பொழுதுபோக்கு மையங்கள்
 - தகவல் தொழில் நுட்பப் பூங்கா

செய்யுள்- SA-3
7. நீதிநெறி விளக்கம்

V. குறுவினாக்கள்

1. கல்வி கற்றவரின் இயல்பு எவ்வாறு இருக்க வேண்டும்?
கல்வி கற்றவர் பலர் நிறைந்த அவையிலே உடல் நடுங்காமல் தம் கருத்தை எடுத்துக் கூற வேண்டும்.
2. பொருளற்ற சொற்களை அவையின் முன் பேசுபவர் யார்?
பொருளற்ற சொற்களை அவையின் முன் பேசுபவர்கள் கல்வியறிவில்லாதவர்கள்

VI. சிறுவினா

1. பூத்தலின் பூவாமை நன்று என்று நீதிநெறிவிளக்கம் எவற்றைக் குறிப்பிடுகிறது?

- அவையின் முன் தம் கருத்தை கூற இயலாதவர் பெற்ற கல்வி.
- அவையின் முன் கல்வி அறிவில்லாதவர் பேசும் பொருளற்ற சொல்.
- பிறருக்கு கொடுத்து உண்ணாதவரின் செல்வம்.
- வறியவரிடம் உள்ள ஈகைக் குணம். இவைகள் பூத்தலின் பூவாமை நன்று என நீதிநெறி விளக்கம் குறிப்பிடுகிறது.

உரைநடை

8. உறவுமுறைக்கடிதம்

II. உரிய விடையைத் தேர்வு செய்க.

1. தாய விளையாட்டில் கண்கள் தாயத்தின் மீதே இருக்கும்
1. காது 2. வாய் 3. கண்
2. ஐந்தாங்கல் ஆட்டம் கைகளுக்கு வலிமை சேர்க்கிறது
1. கபடி 2. ஐந்தாங்கல் 3. பல்லாங்குழி
3. கல்லாட்டம் சீனா, பர்மா இலங்கை நாடுகளில் விளையாடும் விளையாட்டுகள்

1. தாயம் 2. பல்லாங்குழி 3. கல்லாட்டம்
4. பாரம்பரிய விளையாட்டுகள் பெருமையின் அடையாளம்
1. சிறுமை 2. பெருமை 3. தற்பெருமை
5. கவனச் சிதறல் வராமல் ஒருமுகப்படுத்தி வெற்றி பெறுதல் பயிற்சி ஆகும்
1. தோல்வி 2. நடுநிலைமை 3. வெற்றி

III. குறுவினாக்கள்

1. தமிழகப் பாரம்பரிய விளையாட்டுகள் எவை?
 - பாண்டி ஆட்டம்
 - கபடி

- ஐந்தாங்கல்
- பல்லாங்குழி

2. விளையாட்டுகளை எத்தனை வகைகளாகப் பிரிக்கலாம்?
விளையாட்டுகளை இரண்டு வகைகளாகப் பிரிக்கலாம்.

அவை: உள்ளரங்க விளையாட்டு, வெளியரங்க விளையாட்டு

3. உள்ளரங்க விளையாட்டுகளின் பெயர்களை எழுதுக.
தாயம், பல்லாங்குழி, ஐந்தாங்கல் ஆகியவை உள்ளரங்க விளையாட்டுகளின் பெயர்கள் ஆகும்.

4. கடிதத்தில் இடம்பெற்றுள்ள பழமொழியின் பொருள் யாது?
கடிதத்தில் இடம்பெற்றுள்ள பழமொழியின் பொருள் படித்ததை செய்வதற்கு கூலி தேவையில்லை என்பதாகும்.

Tamil II – FA-3

VI. வாக்கியத்தில் அமைத்து எழுதுக. (General)

1. பரிசு - எனக்கு பிறந்த நாளன்று பரிசுக் கிடைத்தது.
2. நன்றி - எனக்கு உதவி செய்தவர்களுக்கு நன்றி கூறுவேன்

VII. குறிலை நெடிலாக மாற்றுக.

1. கனல் - கானல்
2. அசை - ஆசை
3. தொடு - தோடு
4. வனம் - வானம்
5. சுடு - குடு

VII. குழுவில் சேராத சொற்களை எடுத்து எழுதுக.

1. சாமந்தி, தாமரை, முல்லை, மல்லி விடை : தாமரை.
2. கரடி, குதிரை, சிங்கம், புலி விடை : குதிரை
3. மார்கழி, வைகாசி, டிசம்பர், ஆனி விடை : டிசம்பர்
4. கண், காது, நாக்கு, மூளை விடை : மூளை
5. வட்டம், சதுரம், மாலை, செவ்வகம் விடை : மாலை

IX. இலக்கணம்

பெயர்ச்சொல் வகைகள்

1. பெயர்ச்சொல் எத்தனை வகைப்படும்? அவை யாவை?
பெயர்ச்சொல் ஆறு வகைப்படும். அவை: 1. பொருள் பெயர் 2. இடப்பெயர் 3. காலப்பெயர் 4. பண்புப்பெயர் 5. சினைப்பெயர் 6. தொழிற்பெயர்
2. சினைப்பெயர் என்றால் என்ன? எ.கா. தருக.
மனிதன், விலங்கு, மரம் போன்றவற்றின் உறுப்புகளை குறிப்பது சினைப்பெயர் ஆகும். எ.கா. கண், இலை, கை
3. பண்புப்பெயர் என்றால் என்ன? எ.கா. தருக.
ஒரு பொருளின் பண்பைக் குறிப்பது பண்புப்பெயர் ஆகும். எ.கா. கருமை, இனிப்பு.
4. தொழிற்பெயர் என்றால் என்ன? எ.கா. தருக.
ஒருவர் செய்யும் வேலையைக் குறிப்பது தொழிற்பெயர் ஆகும். எ.கா. ஆடுதல், எழுதுதல்

X. கட்டுரை முயற்சி

முன்னுரை:

முன்னேற்றத்திற்கு ஊக்கமும், முயற்சியும் கடுமையான உழைப்புமே அடிப்படைகளாக அமைந்துள்ளன.

பொருளுரை:

- உழைப்பதற்கு முயற்சியும், முயற்சிக்கு ஊக்கமும் தேவைப்படும். அதனால் தான் "ஊக்கம்" உடைமை என்றார் வள்ளுவர். ஊக்கத்தினால் மட்டுமே, எதையும் செய்து முடிக்கின்ற ஆற்றல் உண்டு.
- நல்லவை செய்தல், பிறர்க்கு உதவுதல் என்னும் செயல்பாடுகள். முயற்சி உடையார் இகழ்ச்சி அடையார் என்பதுதானே உண்மை !
- முயற்சி இல்லாதவரிடம் தாழ்த்துதல் மறதி, சோம்பல், தூக்கம் என்னும் பண்புகள் குடி கொள்ளும். இவை தம்மை உடையவரை மட்டுமின்றி, அவர்தம் குடும்பங்களின் பெருமையையும் அழிக்கும்.

முடிவுரை:

முயற்சியை மேற்கொள்வார்க்கு, முடியாத செயல் என்பது எதுவுமே இல்லை. முயன்றால் தான் செயற்கரிய செயலையும் சிறப்பாகச் செய்து முடிக்கலாம்.

SA-3

VI. வாக்கியத்தில் அமைத்து எழுதுக.

- காலை - காலையில் தினமும் நான் உடற்பயிற்சி செய்வேன்.
- தேர்வு - நான் தேர்வில் அதிக மதிப்பெண்களைப் பெற்றேன்.

VII. நெடிலை குறிலாக மாற்றுக

- காலை - கடை
- பாளை - பனை
- வீதி - விதி
- கோடு - கொடு
- தோடு - தொடு

VIII .குழுவில் சேராத சொற்களை எடுத்து எழுதுக.

- மரம், செடி, பூ, காகம் விடை : காகம்
- வானம், மேகம், மழை, பாடல் விடை : பாடல்
- பயனிலை, பண்பு, தொழில், சினை விடை : பயனிலை
- எதிர்காலம், வரைதல், நிகழ்காலம், இறந்தகாலம் விடை : வரைதல்
- குரங்கு, மான், பல்லி, புலி விடை : பல்லி

IX.

இலக்கணம்

எழுவாய், பயனிலை, செயப்படுபொருள்

- எழுவாய் என்பது யாது?

ஒரு வாக்கியத்தில் யார்? எது? என்ற கேள்விக்குப் பதிலாக வருவது எழுவாய் ஆகும்.

2. பயனிலை என்பது யாது?

ஒரு வாக்கியத்தில் வினையைக் குறிக்கும் சொல் பயனிலை ஆகும்.

3. செயப்படுபொருள் என்பது யாது?

பயனிலையைக் கொண்டு யாரை? எதை? என்ற கேள்விக்குப் பதிலாக வருவது செயப்படுபொருள் ஆகும்.

கடிதம்

குடிநீர் குழாய் வசதி வேண்டி விண்ணப்பம்

அனுப்பநர்:

XXXX,
XXXX,
கொளத்தூர்,
சென்னை-99.

பெறுநர்:

குடிநீர் வாரிய ஆணையர் அவர்கள்,
மாநகராட்சி,
சென்னை-7.

மதிப்பிற்குரிய ஐயா,

பொருள் : குடிநீர் வசதி செய்து தர வேண்டி விண்ணப்பம்.

வணக்கம். எங்கள் பகுதியில் மக்கள் தொகை அதிகம் உள்ளனர். ஆதலால், குடிநீர் போதுமானதாக இல்லை. எனவே தெருமுனைகளில் மட்டுமே குழாய்கள் உள்ளன. மக்கள் தொகைக்கு ஏற்ப கூடுதலாக குடிநீர் குழாய்களை அமைத்து தருமாறு பணிவுடன் கேட்டுக் கொள்கிறோம்.

நன்றி,

இப்படிக்கு,
குடியிருப்பு மக்கள்,
XXXX,
XXX,
XXX,

இடம் : சென்னை — (கொளத்தூர்)

நாள் : XXX

உறைமேல் முகவரி

பெறுநர்:

குடிநீர் வாரிய ஆணையர் அவர்கள்,
மாநகராட்சி,
சென்னை-7

